

## APLICATIVO PARA DISCIPLINAS DE CÁLCULO: CALCULATION

Bruno Rafael Almeida Magalhães<sup>1</sup>; Marco Vinício Lacerda Santos<sup>2</sup>; João Vitor Barbosa Silva<sup>2</sup>; Vitória Gabrielly Lima Lopes<sup>2</sup>; Kézia Evangelista Mendes<sup>3</sup>.

1-Estudante do curso de Engenharia Elétrica das Faculdades Integradas do Norte de Minas – FUNORTE.

2-Estudantes do curso de Engenharia Biomédica das Faculdades Integradas do Norte de Minas – FUNORTE.

3-Professora dos cursos de Engenharia Elétrica e Biomédica das Faculdades Integradas do Norte de Minas – FUNORTE.

**Objetivo:** Desenvolver um aplicativo para smartphones que auxilie o processo de ensino-aprendizagem do acadêmico, nas disciplinas de Cálculo. **Materiais e Métodos:** O *Calculation* é um aplicativo para smartphones, desenvolvido com sistema operacional *Android*, que orienta o estudante na resolução de questões de limites, derivadas e integrais. Para construção do aplicativo foi utilizada a plataforma *Android Studio*, o software *Photoshop* para edição de arquivos de imagem, livros e artigos como fonte de estudo para elaboração do conteúdo e questões do aplicativo. **Resultados:** A utilização do aplicativo favoreceu a resolução de questões pelos acadêmicos que, além disso, revisaram os conteúdos e identificaram erros nas resoluções feitas por eles, tudo isso de uma forma objetiva, prática e eficaz. **Conclusão:** A tecnologia vem sendo um dos meios mais eficazes para atrair a atenção de estudantes. Neste sentido, o aplicativo obteve boa aceitação e contribuiu para a aprendizagem dos alunos que o utilizaram como forma de estudo, diminuindo as dificuldades inicialmente encontradas por eles na disciplina. Foi possível facilitar a aprendizagem do cálculo e atender as expectativas e necessidades dos discentes.

**Palavras-chave:** Aprendizagem. Cálculo. Tecnologia.